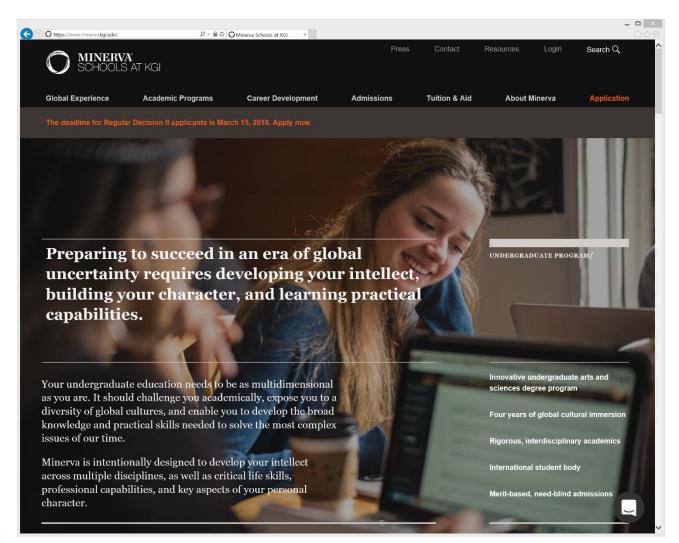


창업교육 Action Learning 해외 사례



미네르바스쿨 (Minerva Schools)



미네르바스쿨 (Minerva Schools)

1. 설립:

- 벤치마크캐피털에게 2500만달러(약 290억원)를 투자받아 설립
- 2014년 부터 학생 모집 (입학생 150명 수준, 교수 20명)
- **2. 학위** : 학사과정 만 운영

3. 특징 :

- 교수와 학생이 상호작용하는 온라인 교육 (오프라인 캠퍼스는 없음)
- 학생들 100%가 기숙사 생활 : 기숙사 위치를 1년마다 변경 (미국 샌프 란시스코, 아르헨티나나 독일, 인도나 한국, 이스라엘이나 영국)
- 온라인 교육을 통한 Action Learning을 위한 시스템 구축

4. 온라인 교육 시스템:

- 자체 개발한 영상통화 시스템을 수업에 활용
- 학생의 참여도를 확인 (빨간색, 초록색)
- 같은 의견을 가진 학생들끼리 온라인 팀 빌딩 및 활동
- ♠ 수업 진행을 100% 녹화
 - 교수와 학생이 온라인 일대일 면담 시 맞춤화된 상담 기능

창업교육 Action Learning의 5가지 요소



1. 교육과정 (& 프로젝트)



5. 인큐베이팅

다양성 (Diversity)



2. 참가자



4. 퍼실리테이터



3. 공간 및 설비

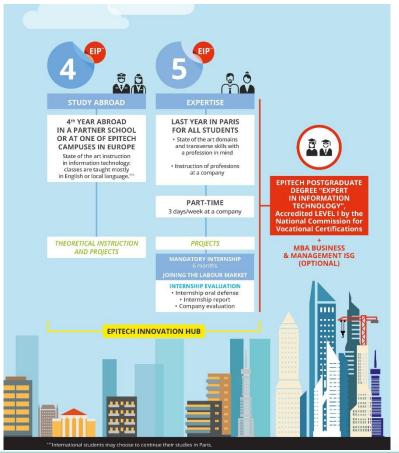


빌 게이츠(57) 마이크로소프트 창업자가 서울대에서 비공개 특강한 학생이 "회사를 창업하고 싶은데 학교를 자퇴하는 게 나으냐?"고 질문빌 게이츠는 "나는 (하버드 대학을) 자퇴했지만 추천하지는 않는다."고 답변질문한 학생은 결국 해당 학기를 마지막으로 서울대를 떠남 (2014년)

프랑스 EPITECH의 5년제 학석사(3+2) 연계 과정

교육 방법: Project Based Learning (예, 1학년 11 PROJETS – 31 MINI PROJECTS) 4학년 "STUDY ABROAD" 과정: 40개국 61개 대학 중에 한 대학에서 1년 학습





미국 카네기멜론대학 ETC 과정

- 석사 : Masters of Entertainment Technology(MET)
- 예술과 기술을 융합한 독특한 커리큘럼으로 엔터테인먼트기술 분야 학위를 수여
- 강의보다는 개개인의 프로젝트가 중요
- 프로젝트 중심의 수업을 통해 학생들은 다른 분야의 기술을 가진 팀원들과 작업하고, 그 결과물로서 평가받음





The Entertainment Technology Center at Carnegie Mellon University offers a unique two-year Master of Entertainment Technology (MET) degree. Through our curriculum, we emphasize leadership, innovation and communication by creating challenging experiences where students learn how to collaborate, experiment, and iterate solutions.

	Standard Curriculum	
Semester 1	Fundamentals of the ETC Improvisational Acting Visual Storytelling Building Virtual Worlds	9 units 9 units 12 units 24 units 54 units
Semester 2	Interdisciplinary Project – l One Elective	36 units 9-12 units 45-48 units
Semester 3	Interdisciplinary Project – II One Elective	36 units 9-12 units 45-48 units
Semester 4	Interdisciplinary Project – III One Elective	36 units 9-12 units

There are three variations to the standard curriculum requirements:

- Integrated Co-Op: during the second year of study (semesters 3 or 4) students can apply for
- a semester academic co-op with a company.
- <u>Student-Defined Semester</u>: after the first semester of study, students can apply for one student-defined semester of study in Pittsburgh during which they take four courses.

45-48 units

 Accelerated Master's Program: students accepted into the ETC through an accelerated master's program from an ETC-approved undergraduate program complete the first semester



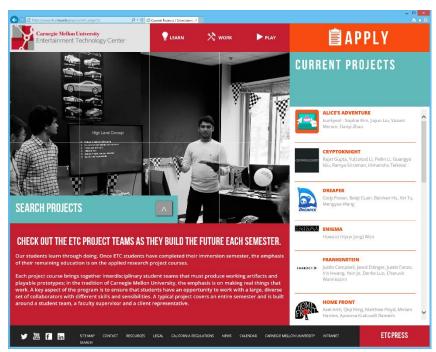
핀란드 알토대학: Design Factory에서 기업과의 공동 프로젝트를 수행

프랑스 EPITECH: 1년에 100개 이상의 프로젝트를 진행

미국 카네기멜론대학 ETC : 홈페이지에 진행중인 프로젝트와 결과물 게시

산업체와의 프로젝트 활성화를 위해 실리콘벨리 캠퍼스 개설





카네기멜론대학 ETC 진행중인 프로젝트

2. 참가자

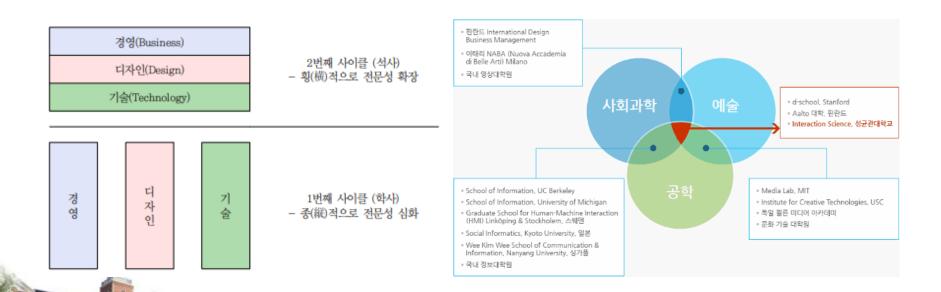
Inter-disciplinary, Multi-disciplinary

핀란드 알토대학: 경영 + 디자인 + 기술의 융합

미국 스탠포드대학 D-School: 디자인, 공학, 경영, 사회과학, 정보과학, 의학,

교육 등 다분야 연계

미국 카네기멜론대학 ETC: 예술 + 기술의 융합



2. 참가자

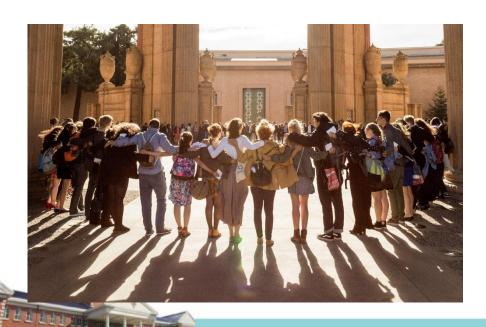
Global

미국 미네르바스쿨: 기숙사 위치를 1년마다 변경 (미국 샌프란시스코, 아르헨티나 또는 독일, 인도 또는 한국, 이스라엘 또는 영국)

프랑스 EPITECH: 4학년 "STUDY ABROAD" 과정 - 40개국 61개 대학 중에 한

대학에서 1년 학습

미국 디지펜공과대학: 1 대륙 1 캠퍼스 구축, 학생들이 학기별로 캠퍼스 선택













미국 스탠포드대학 D School



Make space : 창의와 협력을 이끄는 공간 디자인



우리는 공간을 만들고 공간은 우리를 지배한다. We Make Space. Space Makes Us. 다섯 개의 카테고리(도구Tools, 상황Situations, 디자인 템플릿Design Template, 공간 연구Space Studies, 통찰Insights)로 구성

도구

이 카테고리는 제작 시간이 오래 걸리는 DIY 도구들에서부터 전문가가 필요한 CNC(Computerized Numerical Control) 가공으로 제작된 가구에 이르기까지 다양한 종류의 도구를 다루고 있다. 각 도구를 만드는 방법과 팁, 재료를 구하는 정보가 담겨 있다.

상황

기존의 가구를 재배치하는 것부터 오랜 시간에 걸쳐 구조를 고민해야 하는 것까지 공간을 어떤 식으로 재구성해야 하는지 다루고 있는 카테고리로 최고의 효과를 얻기 위한 자신만의 방식을 구상해 볼 수 있다.

디자인 템플릿

디자인 템플릿에서는 창의적 태도와 협업을 증진시키기 위해 공간의 느낌과 공간을 이루고 있는 요소를 어떻게 활용해야 하는지 기술하고 있다. 소개, 장소, 속성, 행동, 태도를 다루고 있어서 공간을 구성하고자 할 때 기초 작업으로서 도움이 될 것이다.

공간 연구

현장에서 공간 디자인을 직접 경험한 사람들의 이야기로 디자이너, 교사, 예술가, 기업인, 관리자, 그리고 연구자들이 실제 생활에서 여러 개념을 활용해 본 사례와 솔직한 경험담이 담겨 있다. 공간을 자신의 필요에 맞게 진화시킨 사례를 통해 풍부한 영감을 얻을 수 있다.

통찰

그 동안의 "시행착오"를 통해 발견한 핵심사항이 담겨 있는 카테고리로 단순히 공간 디자인뿐만 아니라 인생 전반에 투영해도 무리가 없을 혜안이 담겼다. 이 카테고리를 참조함으로써 직접 경험을 해보는 것보다 좀 더 적은 노력으로 통찰을 얻을 수 있다.

핀란드 알토대학의 Design Factory

- 프로토타입 제작을 위한 모든 환경을 구축
- 다양한 shop으로 구성: PrintShop, ElectroShop, MachineShop 등









CCA (California College of the Arts): 수업이나 실습보다 작업 환경 중심





4. 퍼실리테이터

핀란드 알토대학의 Design Factory: 10명 이상의 전문 Staff이 시설 활용을 지원









4. 퍼실리테이터

EPITECH INNOVATION HUB □ Staff







5. 인큐베이팅

아이오와주립대학의 Business Incubator Center : 선배가 후배의 사용료 지급



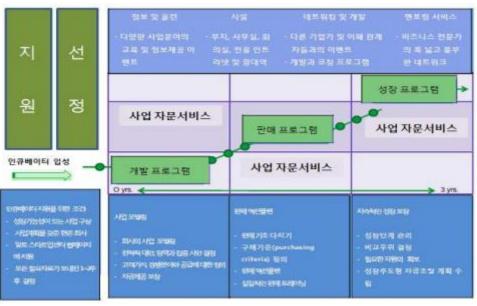
5. 인큐베이팅

미국 스탠포드대학 StartX: 캠퍼스 내에 있는 스타트업 액셀러레이터 프로그램 초기 투자금, 사무실을 비롯 창업 관련 각종 인프라, 컨설팅 서비스를 제공

핀란드 알토대학 Aalto Small Business Center : ① 기업가정신 및 기업활동 교육, ② 인큐베이션 서비스(Start Up Center), ③ 연구개발(R&D)



스탠포드대학 startx 프로그램



알토대학 Start Up Center 인큐베이션 서비스 과정

ったいうしいか

